

 TruGolf × GPRO

 MULTISPORT
ARCADE

MANUAL

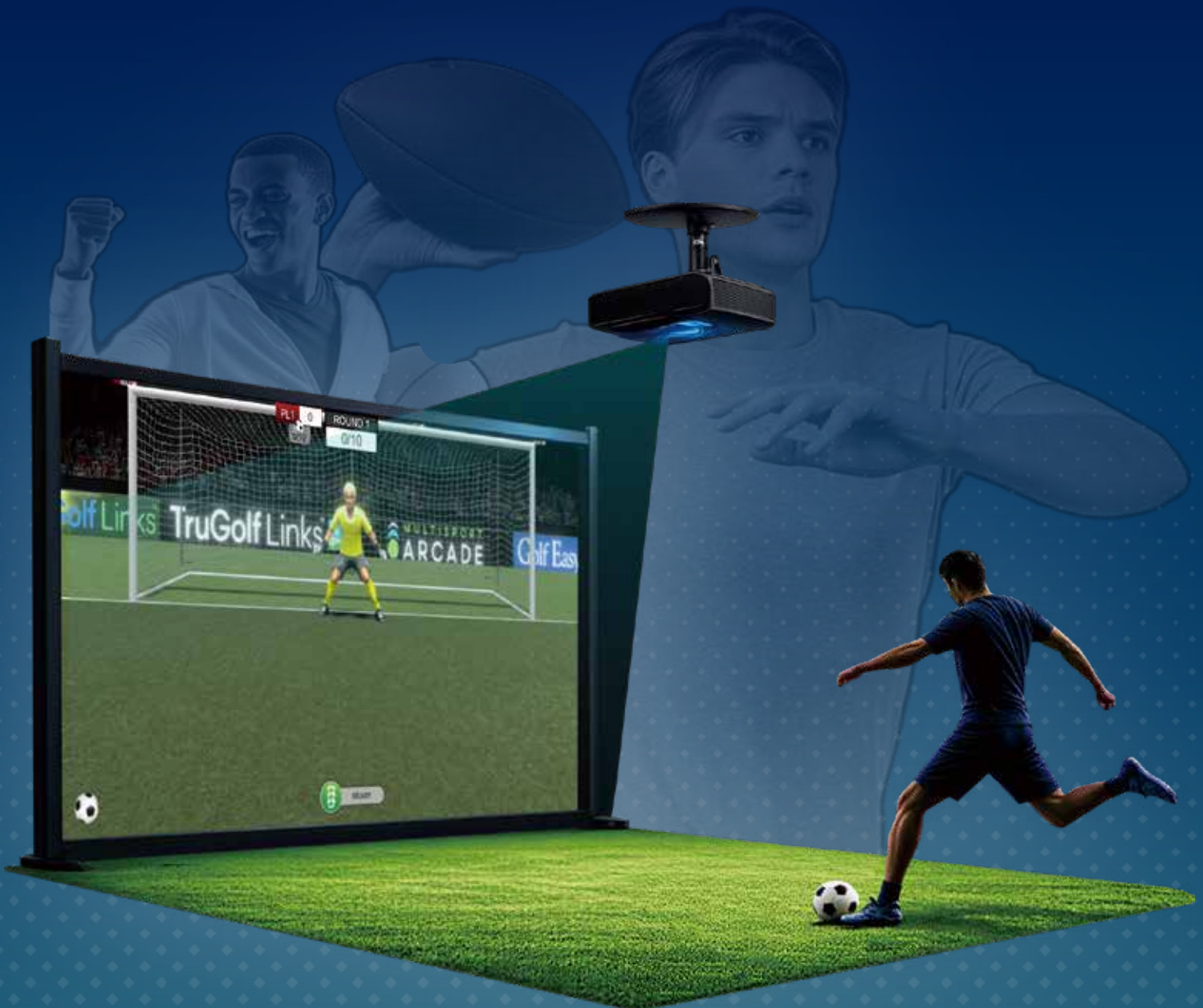


TABLE OF CONTENT

Soccer / サッカー	03
Hockey / ホッケー	05
Batting / バッティング	07
Foot Golf / フットゴルフ	09
Dodgeball / ドッジボール	12
Disc Golf / ディスクゴルフ	15
Bowling / ボウリング	18
Cornhole / コーンホール	20
Hunter / ハンター	23
Pitching / ピッチング	25
Field Goal / フィールドゴール	28
Hoops / フープス	30
Quarterbacks / クォーターバックス	32
Wild West / ワイルドウェスト	36

i ゲームの終了方法

ゲームを途中で終了する場合は、各ゲーム画面の左下にあるボール・終了アイコンをクリックし、表示される「QUIT GAME」をクリックしてください。ゲーム選択画面に戻り、別のゲームをプレイできます。



3つのプレイスタイルで、キックの精度、距離、タイミングを鍛えながら楽しめるエキサイティングなサッカーゲームです。



使用遊具

- サッカーボール
※類似したボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 クリック(またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → NEXT



- プレーヤー人数：1～8人
- ラウンド数：1～9ラウンド
- ラウンドルール：3本 / 5本 / 10本
- ゲームモード：Goalie / Two Hole / Passing

04 プレーヤー名と難易度の設定 → PLAY!



- 難易度：Easy / Medium / Hard

※難易度設定によって、ゴールキーパーがキックをブロックする上手さが決まります。



01 GOALIE

キーパーと1対1の真剣勝負。
ペナルティシュートでゴールを狙う。

★ スコア：1ゴールにつき1ポイント



02 TWO HOLES

「ツーホール」として知られるヨーロッパ独特の
プレーモード。壁に開いた2つの穴を狙ってキック！

★ スコア：1ゴールにつき1ポイント

i INFO

伝統的なルール（6本シュート・各穴3本ずつ）でプレーするには、
ラウンド数を「2」とラウンドルールを「3 Kicks」に設定し、ラウンドごとに異なる穴を狙ってください。



03 PASSING

動く3人の味方のいずれかにキックし、パスを繋ぐ。
精度・距離・タイミングを極めるエキサイティングで
やり応えのあるモード！

★ スコア：

ターゲット	通常ポイント	ターゲットゾーン内 (2倍)
近距離	1ポイント	2ポイント
中距離	2ポイント	4ポイント
遠距離	3ポイント	6ポイント

! IMPORTANT

パスを出す前にチームメイトを走らせ、ターゲットエリアへ移動させる必要があります。
キーボードのいずれかのキーを押すか、マウスをクリックして操作を進めてください。



ホッケー

Hockey

ゴールエリアのターゲットを狙う練習や、ディフェンダーを避けながら無人のゴールへロングシュートを決めるなど、4つの異なるモードで遊べるホッケーゲームです。



使用遊具

- ゴルフクラブ / ゴルフボール
- ※類似したボール等でも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 クリック(またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → NEXT



- プレーヤー人数：1~8人
- ラウンド数：1~9ラウンド
- ターンルール：3本 / 5本 / 10本
- ゲームモード：Goalie / Targets / Long Shot / Blackout

04 プレーヤー名と難易度の設定 → PLAY!



- 設定した難易度に応じて、ゲームの内容が変化します。

GOALIE	ゴールの大きさが変化
TARGETS & BLACKOUT	「Easy」では標的が大きく 「Hard」では小さくなります
LONG SHOT	ディフェンダーの数が増減 (Easy: 4人 / Med: 6人 / Hard: 8人)



01 GOALIE

ゴールキーパーと1対1で対戦するシュートゲームです。

★ スコア：1ゴールにつき1ポイント

02 TARGETS

ゴール内に設置されたターゲットを狙い、得点を競う精度練習モードです。

&

03 BLACKOUT

ターゲットモードと同様ですが、ゴール内のすべてのターゲットに命中させて破壊するまでプレイします。

★ スコア：

EASY				
5	5	5	25	10
20	15	20	15	10
25	20	25	10	15
5 / 10 / 15 / 20 / 25pt (各3個ずつ)				

MEDIUM				
10	25	5	10	5
5	15	10	20	5
20	15	15	10	5
25pt×1 / 20pt×2、 15pt×3 / 10pt×4 / 5pt×5				

HARD				
5	5	10	5	5
5	5	5	10	5
5	5	5	10	5
25pt×1 / 20pt×1、 15pt×1 / 10pt×2 / 5pt×10				



04 LONGSHOT

相手チームがキーパーを下げる「エンptyゴール」状態です。リンクの反対側から動き回るスケーター(ディフェンダー)を避けてロングシュートを狙います。

※毎ラウンド、開始位置(左・中央・右)がランダムに切り替わります。

★ スコア：1ゴールにつき1ポイント

i INFO



PUCK MAX SPEED (シュート速度表示)

シュート後、画面左上に最高速度(MPH および KPH)が表示されます。自分のシュートスピードを確認しながらプレイを楽しめます。

※MPH = Miles Per Hour、KPH = Kilometers Per Hour



ホームランダービー形式のゲームで、アウトを避けながらシングル、ツーベース、スリーベース、ホームランの各ゾーンを狙って得点を競います。



使用遊具

- バット
- ボール
- バッティングティー

※類似したボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 クリック(またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → NEXT



- プレーヤー人数: 1~8人
- イニング数: 1~9イニング
- ターンルール:

FAST GAME	1アウトになるか、3打席終了で交代(サクッと遊べます)
1 OUT	1アウトになるまで交代しません
3 OUTS	3アウトになるまで交代しません(本格野球スタイル)
9 AT-BATS	アウト数に関係なく、必ず1人9打席打てます

04 プレーヤー名と難易度の設定 → PLAY!



- 難易度:

EASY	飛距離+20%ボーナス。アウトゾーンが小さくなり、ヒット(2塁打/3塁打)ゾーンが広がります
MEDIUM	補正なしの標準的な難易度です
HARD	アウトゾーンが広くなり、ヒットゾーンが狭くなります

01 準備

バッティングティーにボールをセットします。
バットを構えて準備します。



02 投球の指示

✓ タッチパネル・マウス操作：画面上に表示される3つの投球ボタンのいずれかをタップします。



✓ キーボード：

• Sキー

遅い球

• Dキー

普通の球

• Fキー

速い球

03 スイング！

ボールをしっかり打ち返しましょう！打撃後、画面にスイングのタイミング(早い・遅い)が表示されます。



04 得点チェック

打球が飛んだゾーンによってポイントが決まります。

★ スコア：シングル (1pt)、ツーベース (2pt)、スリーベース (3pt)、ホームラン (4pt)

Q. 2人以上で対戦するには？

A. 1人がバッター、もう1人がピッチャー(画面/キーボード操作)になって勝負ができます。



ゴルフの代わりにサッカーボールをキックしてカップインを目指します。
世界中で人気のフットゴルフを、4つのコースでお楽しみください。



使用道具

- サッカーボール
※類似したボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 クリック (またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → NEXT



- プレーヤー人数：1～8人
- ホール数：9ホール / 18ホール
- ゲームモード：Standard / Demolition
- コース選択：

PACIFICA	南国リゾート風・【難易度：低】
ALPINE	カナディアンロッキー風・【難易度：中】
BADLANDS	赤岩の砂漠コース（「Demolition」モード専用）
HILLVIEW	最長かつ最も挑戦的なコース

04 プレーヤー名と難易度の設定 → PLAY!



- 難易度：

EASY	ロングショットの飛距離が 80% アップ (最大アシスト)
MEDIUM	ロングショットの飛距離が 40% アップ (標準アシスト)
HARD	飛距離補正なし (リアルなキック力で勝負)



01 STANDARD

ゴルフの「ストロークプレー」と同じルールで、各キックを1打(1ストローク)としてカウントし、できるだけ少ない打数でコースを回るモード。



スコア:

従来のゴルフスコア(オーバー/アンダーパー)。

ラウンド終了時に最も打数の少ないプレイヤーが勝利します。



TIPS

緑色に光るオーラがグリーン(カップ)の位置を示しています。



02 DEMOLITION

できるだけ少ない打数でカップインを目指しつつ、コース上のターゲットを爆破してボーナスポイントを獲得するモードです。



スコア: ゴルフポイントとターゲットポイントの合計が最も高いプレイヤーが勝利となります!

ゴルフポイント	
イーグル	7ポイント
バーディー	6ポイント
パー	5ポイント
ボギー	4ポイント
ダブルボギー	3ポイント
トリプルボギー	2ポイント

+

ターゲットポイント	
2ポイント	
3ポイント	
5ポイント	

=



TIPS

1. 一度のキックで複数のターゲットを同時に破壊することもできます。

2. フェアウェイやグリーン上にボールがある場合、動くターゲットがボールの上を通過すると自動的に爆発し、ボーナスポイントを獲得できます。



Q. 「REWIND (巻き戻し)」機能とは何ですか？

A. 直前に蹴ったショットを取り消し、元の位置から蹴り直すことができる機能です。
 ペナルティ: 1回使うごとに +2打 (2ストローク) のペナルティが加算されます。
 表示条件: プレーヤーが1打以上キックした後に画面へ表示されます。



&



Q. 「SKIP HOLE (ホールスキップ)」機能とは何ですか？

A. 現在のホールをギブアップして、次のホールへ直接進むことができる機能です。

! ペナルティ内容

• Standardモード	• Demolitionモード
スコアに +9打 が加算されます。	そのホールのゴルフポイントが0点になります。(獲得済みのターゲットポイントは保持)

※複数人でプレーしている場合、スキップが適用されるのは操作中のプレーヤーのみです。



迫り来るゾンビやモンスターにボールを命中させて倒すゲームです。
お子様向けの安全なモードから、攻撃を避けて生き残る
サバイバルモードまで幅広く楽しめます。



使用遊具

● ドッジボール

※類似したボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 クリック(またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → NEXT



- プレーヤー人数：1～8人
- ラウンド数：1～3ラウンド
- 制限時間(ターンルール)：45秒 / 60秒 / 90秒

レベル：

GRAVEYARD	さまざまなゴーストやガイコツを倒すモード。敵は攻撃してこないため、ダメージを受けません。
FIRE AND ICE	アイスゾンビやドラゴンを倒すモード。敵が投げってくる氷や火の玉に当たるとダメージを受け、体力がなくなるとゲームオーバーになります。
PIRATES!	海賊が船に乗り込んでダメージを与える前に、ボールを当てて倒しましょう。一定のダメージを受けるとゲームオーバーになります。

04 プレーヤー名と難易度の設定 → PLAY!



- 難易度: Easy / Medium / Hard

GRAVEYARD	EASY: 敵が一番多い
	HARD: 敵が一番少ない
FIRE AND ICE & PIRATES!	EASY: 敵から受けるダメージが少ない
	HARD: 敵から受けるダメージが大きい

MODE OF PLAY



01 GRAVEYARD

さまざまなゴーストやガイコツを狙うモードです。敵は攻撃してこないためお子様でも安心して遊べます。



02 FIRE AND ICE

アイスゾンビやドラゴンを倒しましょう。敵は氷や火の玉を放ち、ダメージを受け続けるとゲームオーバーになります。



03 PIRATES!

海賊が船に乗り込む前に倒しましょう。船へのダメージが一定以上になるとゲームオーバーになります。

01 ターゲットと配点の確認

ゲーム開始時のスタート画面に、出現するターゲット(敵)の種類とそれぞれの獲得ポイントが表示されます。



02 カウントダウン開始

キーボードの任意のキーを押すか、マウスをクリックすると、制限時間のカウントダウンが始まります。

03 スクリーンに向かってボールを投げる

SPECIAL FEATURES



Q. 体力メーター(Health Meter)とは何ですか？

A. プレーヤーの「HP(体力)」を示すメーターで、画面左上に表示されます。

- Fire and Ice & Pirates!: 敵の攻撃で体力が0になると即ゲームオーバー!
- Graveyard: 敵は攻撃してこないためダメージ0!途中で終了せず最後まで遊べます。



フットゴルフと同様に世界中で親しまれているスポーツで、フリスビーを投げてゴールを目指します。フリスビーならではのダイナミックな軌道を活かし、爽快なプレーを楽しめます。



使用遊具

- フリスビー

※センサーが認識しやすいよう、単色で明るい色のものが推奨されます。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → **PLAY!**



02 クリック(またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → **NEXT**



- プレーヤー人数: 1~8人
- ホール数: 9ホール / 18ホール
- ゲームモード: Standard / Discstruction

SHADY OAKS	木々に囲まれたオープンで距離の長いコース
GRANITE FALLS	岩や木々の障害物が多い中級者向けコース
WHITE SANDS	初心者向けのPar3砂漠コース
MYSTERIOUS ISLAND ※Discstructionモードのみ	ジャングルコース

04 プレーヤー名と難易度の設定 → **PLAY!**



- 難易度: Easy / Medium / Hard

EASY	ロングショットの飛距離が 80% アップ(最大アシスト)
MEDIUM	ロングショットの飛距離が 40% アップ(標準アシスト)
HARD	飛距離補正なし(自身の力で勝負)



01 STANDARD

通常のゴルフと同じ「ストロークプレー」方式です。
Par 3、Par 4、Par 5のホールを少ない投球数で回り、
最もスコアの低いプレイヤーが勝利します。

- ★ スコア：従来のゴルフスコア（アンダー/オーバーパー）で計算されます。
最終的に最も投球数の少ないプレイヤーが勝利します。



02 DISCSTRUCTION

少ない投球数でホールアウトを目指しつつ、
各ホールに設置された3つの爆破ターゲット
(2pt、3pt、5pt) に当ててボーナス点を狙うゲームです。

- ★ スコア：ゴルフポイントとターゲットポイントの合計が最も高いプレイヤーが勝利となります！

ゴルフポイント	
イーグル	7ポイント
バーディー	6ポイント
パー	5ポイント
ボギー	4ポイント
ダブルボギー	3ポイント
トリプルボギー	2ポイント

+

ターゲットポイント	
	2ポイント
	3ポイント
	5ポイント

=



- グリーンの位置：グリーン周りは青色に光るオーラで表示されています。
- 複数ヒット：1回のスローで複数のターゲットをまとめて破壊することができます。
- バスケット判定：網の中に入れる必要はありません。バスケットのどこかに当たればカップインとなります。
- オートパット (Auto-Putt)：ディスクがバスケットの近くに落ちた場合、カメラの追従限界を考慮して自動的に「Auto-Putt」が行われ、ホール終了となります。



Q. 「REWIND (巻き戻し)」機能とは何ですか？

A. 直前に投げたショットを取り消し、元の位置から投げ直すことができる機能です。

ペナルティ：1回使うごとに +2打 (2ストローク) のペナルティが加算されます。

表示条件：プレイヤーが1打以上投げた後に画面へ表示されます。



&



Q. 「SKIP HOLE (ホールスキップ)」機能とは何ですか？

A. 現在のホールをギブアップして、次のホールへ直接進むことができる機能です。

! ペナルティ内容

• Standardモード	• Discstructionモード
スコアに +9打 が加算されます。	そのホールのゴルフポイントが0点になります。(獲得済みのターゲットポイントは保持)

※複数人でプレーしている場合、スキップが適用されるのは操作中のプレイヤーのみです。



ボウリング

Bowling

ゴルフシミュレーターがボウリング場に早変わり！
ボウリング専用のシューズを履く必要もなく、
最大10フレームの本格的なボウリングが楽しめます。



使用道具

- ゴム製ボウリングボール

※類似したボールでも代用可能です。
本物のボウリングボールは使用しないでください。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 クリック(またはモニターをタッチ)



03 ゲーム内容を設定 → NEXT



- プレーヤー人数：1～8人
- フレーム数：3、5、10フレーム

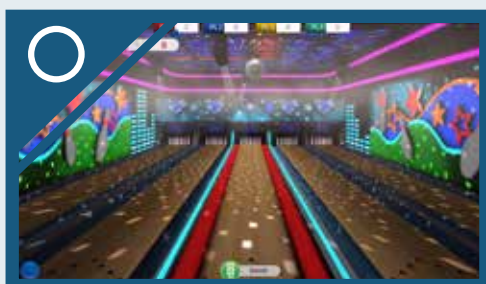
04 バンパーの有無を選択 → PLAY!



- バンパー機能：ガター防止機能
- ON / OFF：プレーヤーごとに設定できます

i INFO

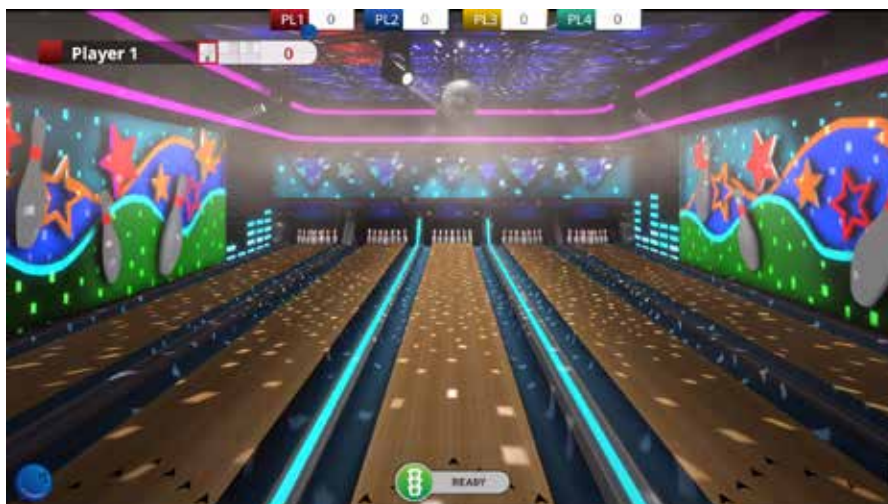
バンパー



&



伝統的なボウリングルールを採用しています：



★ スコア：

種類	条件	スコア / ボーナス
基本点	ピンを倒す	倒したピン 1本 = 1ポイント
スペア (SPARE)	2投で10本全倒し	10点 + 次の「1投」で倒したピン数
ストライク (STRIKE)	1投で10本全倒し	10点 + 次の「2投」で倒したピン数
最終10F (スペア)	10フレーム目でスペア	追加で「1投」投げられる
最終10F (ストライク)	10フレーム目でストライク	追加で「2投」投げられる



スコア計算例：

第1フレーム：ストライク → 20点 (10点 + 次の2投で倒した10本)
 第2フレーム：スペア → 18点 (10点 + 次の1投で倒した8本)
 第3フレーム：9本 (通常 8本 + 1本) → 9点

 合計：47点 (20点 + 18点 + 9点)



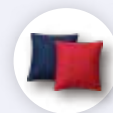
Q. 途中で全体のスコアを見るには？

A. ゲーム中に画面左下のボウリングボールアイコンを押すと、全員のスコアカードが表示されます。

元の画面に戻る時は「RESUME」ボタンを押してください。



アメリカの定番バックヤードゲームをシミュレーター上でリアルに再現。
バッグを投げてボードの穴を狙い、正確性を競うシンプルで奥深いゲームです。



使用遊具

- ビーンバッグ

※センサーが認識しやすいよう、単色で明るい色のものが推奨されます。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 「PLAY」をクリック



03 プレーヤー数と難易度の設定 → NEXT



- プレーヤー人数：1～8人
- 難易度：Easy / Medium / Hard
- バッグのカラー：プレーヤーごとに選択できます

04 ゲームモードを選択



GAMENIGHT	7・14・21点先取で競う標準的な対戦モード
1～4人	
TIC TAC TOE	マスの奪い合い要素が加わった三目並べモード
1～2人	
301	持ち点を減らし先に0を目指すダーツ風モード
1～8人	
RADIATION SPRINGS	制限時間60秒でモンスターを倒すシューティング風モード
1～8人	

05 ゲーム内容を設定 → NEXT

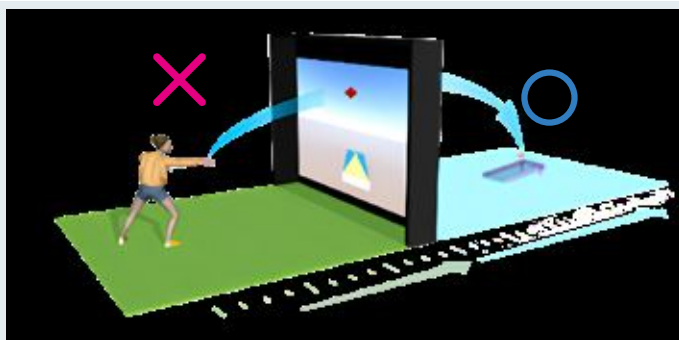


06 スクリーンに向かって袋を投げる



RECOMMEND

「画面の標的」に当てるのではなく、
「目標の場所」へ向けて投げてください。



MODE OF PLAY



01 GAMENIGHT

目標得点(7・14・21点)を先に獲得したプレイヤーの勝利!各ラウンドの得点は加算されていきます。

【基本ルール】

1ラウンドにつき各自4袋。1袋ずつ交互に投げます。



スコア: ボード上に乗る → 1ポイント 穴に入る(ゴール) → 3ポイント



02 TIC TAC TOE

バッグを投げてマスを取り、相手のマスを奪いながら
○×ゲームで勝負します。

【基本ルール】

相手が取ったマスに投げ入れて横取り
(スティーล)することもできます。



スコア: バッグを投げてマス目を獲得し、縦・横・斜めのいずれかを揃えると勝利。



03 301

301点から得点を減らし、ちょうど0点を目指して競います。



スコア：

獲得したポイントを持ち点301から引いていき、最初にちょうど0点にしたプレイヤーの勝利。

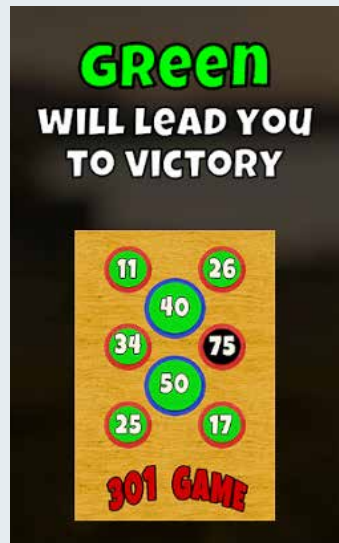
! IMPORTANT

0未満(マイナス)になるとバーストとなり、51点にリセットされます。



TIPS

緑色の穴を狙ってぴったり0点を目指し、赤色の穴(バーストして51点にリセット)は避けましょう。



04 RADIATION SPRINGS

バッグを投げて変異生物(ミュータント)たちを撃退する、爽快なアーケードモードです。制限時間は60秒です。



スコア：迫りくるミュータントを時間制限内に倒してハイスコアを目指す。



大自然を舞台にしたファミリー向けのシューティングターゲットゲームで、専用のライトガンを使用して射撃の正確性を競います。



使用遊具

- 専用のライトガン (Light Gun)

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 ライトガンの接続を確認



LIGHTGUN SETUP

手順 1: USB接続の確認

ガンコントローラーがPCの利用可能なUSB 2.0互換ポートに接続されているか確認してください。

対応ポートの色:



黒



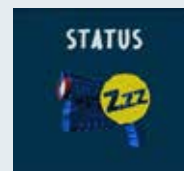
青

手順 2: コントローラーの認識

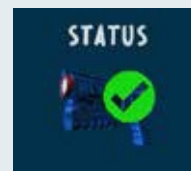
緑色のチェックマークが表示されるまで、画面に向けてガンコントローラーを動かしてください。



未接続 / 未検出



検出中



準備完了

i INFO

- ゲームをプレーする前に、必ずガンコントローラーが接続されていることを確認してください。
- 必要であれば、常にPC (システム) に接続したままにしておいても問題ありません。

03 「PLAY」に照準を合わせて射撃



04 ゲームモードを選択



SKEET SHOOT	オリンピックのスキート射撃をベースにしたモードです。8つのステーションから、次々と飛び出す25個の標的を狙います。
UPLAND SLAM	制限時間やスコアを気にせず、大自然を探索できます。フィールドガイドの動物を狩猟し、記念バッジの獲得を目指しましょう。

MODE OF PLAY



01 SKEET SHOOT

ステーション1は2ラウンドで計4発（1回につき2発）の射撃チャンスがあります。画面に出現する標的を狙撃しステーション2以降もスコアを加算していきます。



02 UPLAND SLAM

フィールドガイドに記載された対象の動物を捕獲（ハント）して、記念バッジを獲得します。



移動と操作方法

画面外（下方向）を狙う： 前進する

画面内を狙う： 立ち止まって射撃する

! IMPORTANT

進行状況の保存なし：自分のペースで自由にプレイできますが、進捗は保存されません。ゲームを起動するたびに新しいチャレンジとなります。



ピッチャーとなってバッターと対戦する野球ゲームです。
球種やコースを投げ分け、打者を打ち取りましょう。



使用遊具

- ボール

※類似したボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 ゲームモードを選択



MODE OF PLAY



01 GAMENIGHT

満塁のピンチで相手打者を抑え、
勝利を目指すゲームモードです。

01 プレーヤー数を選択



1人プレー	相手バッターの得点を抑え、自分のチームより多く得点されないようにします。
2人プレー	友達と直接対戦ができるモード。

02 チーム名を変更



03 イニング数を選択



04 難易度 (ボール速度) を選択



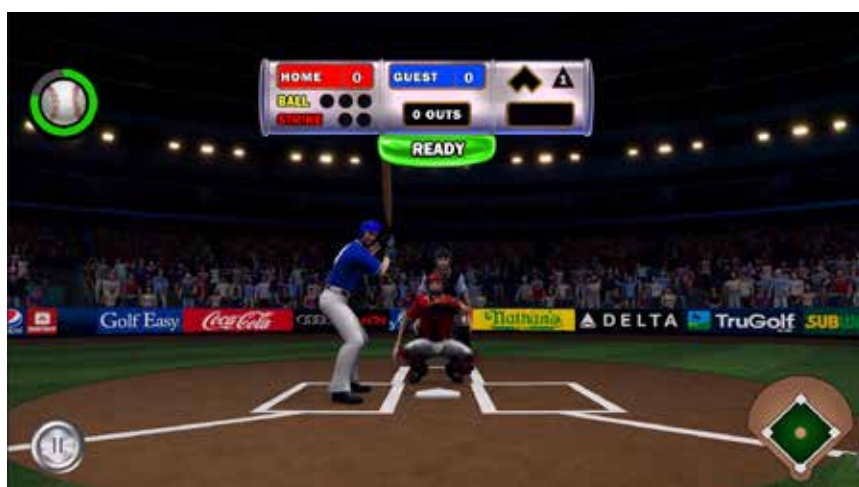
- 難易度: Easy / Medium / Hard

EASY	球速の制限なし (指定なし)
MEDIUM	45 MPH (約72 km/h)
HARD	60 MPH (約97 km/h)

※規定速度より遅いボールを投げると、バッターにヒットを打たれる確率が高くなります。

05 スクリーンに向かってボールを投げる

球速制限: 設定された規定速度を下回ると、バッターにヒットを打たれる確率が高くなります。



制限時間

制限時間が終了する前にボールを投げてください。

TIPS

ストライクゾーンの表示 (オレンジ&赤エリア) はバッターがスイングしやすいコースです。

- 緑色のターゲット:
投げ入れると確実にストライクになるコース。
- 点滅する赤色のターゲット:
投げ入れると確実にヒットを打たれる危険なコース。





02 STRIKE ZONE

3球でミットを狙い、高得点を目指すチャレンジモードです。
球速とコントロールが重要です。

01 プレーヤー数を選択



02 ハンディキャップを設定



Q. ハンディキャップ(球速補正)機能とは何ですか？

A. プレーヤーごとに球速(mph)の加算値を設定し、実力差を調整できる機能です。

利用シーン：初心者や小さなお子様の球速を補正することで、経験者とも対等に対戦できます。

❗ ハンディキャップを設定したプレーヤーは、ランキング(リーダーボード)登録の対象外となります。

03 スクリーンに向かってボールを投げる



制限時間

制限時間に
注意してください。



球速

球速が速いほど
高得点になります。

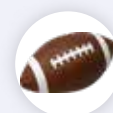


投球回数

1人につき3球
ミットを狙って投げます。



フィールドゴールキックで得点を競うアメリカンフットボールゲームです。
キック距離を選択し、風向きや風速を考慮しながらゴール成功を目指します。



使用道具

- フットボール

※バレーボールやキックボールなど、類似のボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 「GAME NIGHT」をクリック



03 プレーヤー数を選択



04 チーム名を変更



05 難易度を選択 → NEXT



01

風向・風速 (WIND SPEED)を確認する

- ・矢印(方向)：風が吹いている方向
- ・メーター(長さ)：風の強さ
- ・ボールが風に流されるため、キックの方向や狙いを補正する重要な指標となります。



02

距離 (Yard) を選択

- ・数字が大きいほど高得点(高難易度)となります。
- ・風の影響やディフェンスの配置を考慮してターゲットを選択します。



03

カウントダウンに合わせてボールを蹴る

- ・「PLAY STARTS IN (3・2・1)」のカウントが0になるタイミングに合わせてボールを蹴ります。



04

ゴール判定

黄色のゴールポストの間を通過すれば「IT'S GOOD!」と表示され得点成功です!



05

クォーターごとの得点確認

- ・各挑戦終了後、スコア画面が表示されます。
- ・第1～第4クォーター (QUARTER 1～4) を戦い、最終的な獲得スコアを競います。





シミュレーターに最適化された、テンポの速いアーケードスタイルのバスケットボールゲームです。テンポよくシュートを決め、ハイスコアに挑戦しましょう。



使用遊具

- バスケットボール

※センサー認識精度向上のため、明るい色のボールや白色のサッカーボールの使用を推奨します。

GAME SETUP

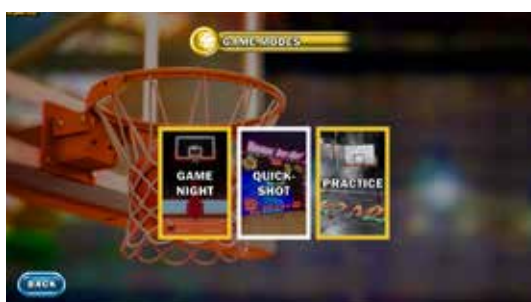
01 ゲームを起動 → PLAY!



02 「PLAY」をクリック



03 ゲームモードを選択



GAMENIGHT	プレー人数：1~4名
QUICK-SHOT	プレー人数：1~2名
PRACTICE	プレー人数：1~8名

04 プレーヤー数を設定



05 スクリーンに向かってボールを投げる





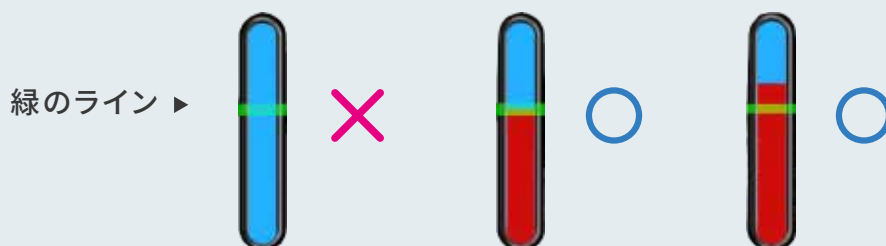
01 GAMENIGHT

5つのステーション(位置)から合計25球の3ポイントシュートを狙うモード。



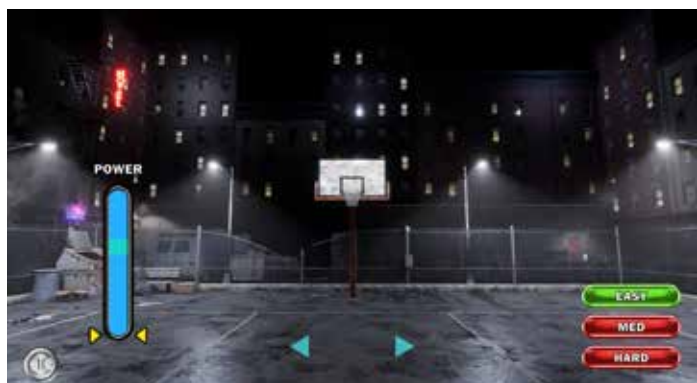
パワーゲージの使い方

パワーゲージはシュートの強さを測定します。緑のラインが標準となるため、このラインを超えるようにパワーを溜めてシュートをしてください。



02 QUICK-SHOT

持ち球12球・時間制限なしで楽しめるシュートゲーム!動くターゲットを狙ってシュートに挑戦すれば、さらに高得点が狙えます!



03 PRACTICE

ゲーム独自のボールの投げ方や軌道の感覚を自由につかめる練習モードです。



アメリカンフットボールのクォーターバック(QB)となり、刻々と変化するディフェンスの陣形を瞬時に読み解きながら、正確なパスを通してターゲットを狙う緊迫感のあるゲームです。



使用遊具

- フットボール

※ バレーボールやキックボールなど、類似のボールでも代用可能です。

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 ゲームモードを選択



MODE OF PLAY



01 GAMENIGHT

短いパスをつないでエンドゾーンを目指すチャレンジモードです。各クォーターで2回の攻撃権がありパス成功・失敗・インターセプトでプレーが終了します。

01 プレーヤー数を選択



1人プレー	選択した難易度の目標スコア (Easy: 10点 / Med: 14点 / Hard: 20点)を 超えることを目指すモード。
2人プレー	友達と直接対戦してスコアを競うモード。

02 チーム名を変更 → NEXT



03 難易度を選択 → NEXT



04 攻撃順の決定

コイントスによって先攻・後攻が自動的に決まります。



05 プレーを選択する

画面に表示されるパスコースの中から、投げたいコースを1つ選択します。



💡 パスコースの選び方

- 画面の矢印(ライン):
レシーバーが走るルートを示しています
- 黄色のライン:
短距離を走るレシーバー(安全にパスを狙えます)
- 赤色のライン:
長距離を走るレシーバー(大きなヤードを狙えます)
- パスコース選択後:
レシーバーが矢印の通りに走り出すので、タイミングを合わせてボールを投げましょう!



07 カウントダウンに合わせてボールを投げる

「PLAY STARTS IN (3・2・1)」のカウントが0になるタイミングに合わせてボールを投げます。



08 判定と進行

ボールを投げると以下のいずれかの結果になり、1プレーが終了します。



COMPLETED ※パス成功	レシーバーがボールをキャッチした位置まで進みます。
1ST DOWN ※ファーストダウン獲得	規定ヤード(10ヤード)を進み、新たに4回の攻撃権を獲得します。



INCOMPLETE ※パス失敗	キャッチできずパスが失敗。元の位置から次のダウン(攻撃)へ移ります。
INTERCEPTION ※インターセプト	相手ディフェンスにボールを奪われ、その攻撃ターンが即終了します。

★ スコア:

1人プレー	難易度ごとの目標スコア(Easy: 10点 / Med: 14点 / Hard: 20点)を超えることを目指します。
2人プレー	制限時間 / クォーター内でより多くの点を取ったプレイヤーの勝利です。



02 TRAINING CAMP

前後左右に動き回るターゲットを狙ってボールを当て、スコアを競う60秒のトレーニングモード。3段階の難易度から選んで、スローイングの精度とコントロールを楽しく鍛えられます。

01 プレーヤーと難易度設定 → NEXT

- プレーヤー人数: 1~8人
- 難易度: Easy / Medium / Hard



i INFO

リーダーボードに載るには
難易度 HARD (ハード) でプレーしてください。



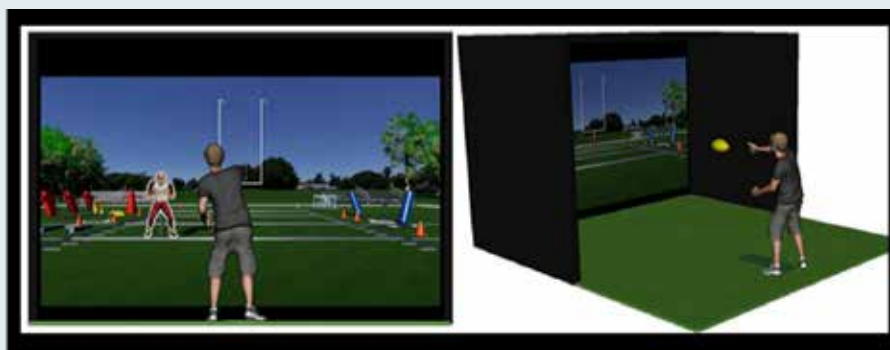
02 ターゲットを狙ってボールを投げる

前後左右に動き回るターゲットを狙ってボールを当て、スコアを競う60秒のトレーニングモード。スローイングの精度とコントロールを鍛えましょう。



RECOMMEND

投球時はブースの中央に立ち、ティーまたはキック位置の上でボールを離してください。





ワイルドウェスト

Wild West.

西部開拓時代をテーマにした本格的なガンシューティングゲームです。
最初に3段階の難易度を選択した後、プレーするステージを選んでスタートします。



使用遊具

- 専用のライトガン (Light Gun)

GAME SETUP

01 ゲームを起動 → PLAY!



02 ライトガンの接続を確認



LIGHTGUN SETUP

手順 1: USB接続の確認

ガンコントローラーがPCの利用可能なUSB 2.0互換ポートに接続されているか確認してください。

対応ポートの色:



黒



青

手順 2: コントローラーの認識

緑色のチェックマークが表示されるまで、画面に向けてガンコントローラーを動かしてください。



未接続 / 未検出



検出中



準備完了

！ 注意事項

- ゲームを起動する前に、必ずガンコントローラーが接続されていることを確認してください。
- 必要であれば、常にPC(システム)に接続したままにしておいても問題ありません。

03 「PLAY」に照準を合わせて射撃



OPTIONS



• CROSSHAIRS (照準表示)

OFFにすると、よりリアルなゲーム体験を楽しめます。

※注意: ガンコントローラー (Light Gun) の再キャリブレーション (位置調整) やワンショット・キャリブレーションを行う前に、あらかじめ照準を「ON」にしておくことを推奨します。

• CLEAR HIGH SCORES

記録されたハイスコアや殿堂入り (Hall of Fame) の名前を消去します。

• RESET UNLOCKED STAGE

ゲームのステージ/レベルの解放状況を初期状態に戻します。

04 難易度を選択



GUNSLINGER	★	的が大きく、敵の早撃ちが遅い初心者向け。
TOWN SHERIFF	★★	的が標準サイズで、敵の早撃ちが速い中級者向け。
RAGIN' INFERNO	★★★	的が最小で、敵の早撃ちが超高速の上級者向け。

Q. どれを選べばいいか迷っている時は、どうすればいいですか？

A. テスト/チュートリアルを試してみてください！



- スキルテストモード
ランダムに配置された20個の標的を10秒以内に撃ちます。
制限時間が終了すると、ゲームの3つの難易度に対応したスキル評価が得られます。
- チュートリアルモード
ガンの操作感をつかみ、ガンコントローラー (Light Gun) の基本操作を習得できる本格的なトレーニングチュートリアルです。

Q. YOUNG GUNSとはどのようなモードですか？

A. 得点や制限時間は気にしなくて大丈夫！
動く楽しいターゲットがたくさん登場する射撃モードです。



05 ステージを選択

初期状態では、最初のステージ(サルーン / 酒場)のみ解放されています。
次のステージを解放するには、各ステージを「クリア」する必要があります。



SALOON	酒場の店内に現れる的を60秒間で何個撃てるか競う、屋内のスピード戦です。
STREET	西部の街並みを舞台に、広範囲に飛び交う的を素早く狙い落とす屋外戦です。
HIGH NOON	悪党の動きに合わせて銃を抜き、1対1で生き残りをかける緊迫の早撃ち決闘です。



サルーン / 酒場ステージ

SALOON

時間・弾数：60秒間・弾数制限なしでターゲットを撃ちまくる！
クリア条件：2,000ポイント以上獲得で、次のステージが解放
& ボーナスステージへ進出。

命中率ボーナス：命中率が 80%以上 なら、スコアが 2倍 に！

♠ ♥ POKER BONUS GAME ♣ ♦

サルーンステージで2,000ポイント以上を獲得すると挑戦できるミニゲームです！



基本ルール

1. 役とポイント

カードを5枚撃つごとにポーカーの役が完成し、
役に合わせたポイントを獲得できます。

※画面左上の「POKER GUIDE」ボタンを撃つと、役ごとの獲得点数一覧を確認できます。



2. 手札作成後の選択肢（勝負の分岐）

5枚撃ち終えて1つ目の役が確定すると、
以下の2つの選択肢が表示されます。

「GO HIGHER
OR NOTHING?」

さらに強い役を目指して、
次の5枚（2手目）のカードを撃ちます。

- 成功（1手目より強い役）：2手目のポイントが1手目のポイントに加算（上乗せ）されます。
- 失敗（1手目と同じか弱い役）：獲得していたボーナスポイントが全て没収（0点）になり、その場でゲームオーバーとなります。

「NAH, I'M GOOD」

現在の役で獲得したボーナスポイントを確定し、
安全にボーナスゲームを終了します。

MODE OF PLAY



街並みステージ

STREET

時間・弾数：60秒間・弾数制限なしでターゲットを撃ちまくる！
クリア条件：2,000ポイント以上獲得で、次のステージが解放
& ボーナスステージへ進出。
命中率ボーナス：命中率が80%以上なら、スコアが2倍に！



BANDITOS BONUS GAME

ストリートステージで2,000ポイント以上を獲得すると挑戦できるミニゲームです！



基本ルール

- 勝利条件：タイムアップになるか弾が切れる前に、10人すべてのバンディートを撃ち倒すこと。
- 成功時：ストリートステージで獲得したスコアが2倍になります！
- 失敗時：ボーナスポイントは獲得できませんが、ストリートステージの元スコアはそのまま維持されます。



早撃ち対決ステージ

HIGHNOON

ハイ・ヌーンは、1対1の早撃ちゲームです。
3人のアウトローの中から1人を選び、
誰が西部最速のガンマンかを競い合います！

GUNSLINGER ★	相手の抜銃スピードは遅い
TOWN SHERIFF ★ ★	相手の抜銃スピードは普通
RAGIN' INFERNO ★ ★ ★	相手の抜銃スピードは非常に速い

01 戦うアウトロー（対戦相手）を選ぶ



当たり判定が
一番大きい



当たり判定が
標準的



当たり判定が
非常に小さい

02 決闘の準備をする

対戦相手が決まると画面が表示されます。

- ・ ルールを確認したい場合 「TUTORIAL」をショット/クリック。
- ・ すぐに勝負を始める場合 「READY」をショット/クリック。

03

1対1の早撃ち勝負(決闘開始)

- ・ 持ち弾: 1ラウンドにつき1発のみ!
- ・ ライフ: 自分と相手、お互いにライフ3つでスタート。
- ・ 勝敗: 相手より早く撃ち抜き、先に相手のライフ3つをすべて無くした方の勝ち!

04

銃を下ろして待機する

! IMPORTANT

「READY」をショット/クリックしたら、すぐに銃を下げて画面に向けない状態にしてください。
相手が先に銃を抜くまで待機します。

05

相手が動いたら構えて撃つ!

相手が動き出したら、腰の位置から銃を持ち上げて相手を撃ちます。



「READY」を撃つ(またはクリックする)と対決が始まります。
開始直後に、銃が画面を向かないよう、すぐに銃口を下げてください。

勝敗の結果パターン



- ・ 早すぎ(相手より先に抜く): フライングとなり、撃たれてライフを1つ失う。
- ・ 正確に命中で勝利: 相手より早く正確に撃てば、相手のライフが1つ減る。
- ・ 外した場合: 撃っても外すと、返り討ちに遭ってライフを1つ失う。
- ・ 遅すぎ(相手に先手を許す): 相手に撃たれてライフを1つ失う。



★ スコア: 狙う部位によってもらえるポイントが変わります!

胴体	頭	帽子	銃	脚
2,000 ポイント	1,800 ポイント	1,600 ポイント	1,400 ポイント	1,000 ポイント



「Too Early」対策: 警告が出る場合は、銃口をさらに下へ向けて誤反応を防ぎます。

